FAQ Wirausaha Muda Mandiri 2016

WIRAUSAHA
MUDA MANDIRI
2016

+ | Wirausaha Muda Mandiri (WMM) 2016

Wirausaha Muda Mandiri (WMM) merupakan program kompetisi, apresiasi, edukasi dan pembinaan kepada generasi muda Indonesia yang berani berwirausaha. Program ini telah diselenggarakan oleh Bank Mandiri sejak tahun 2007 untuk pengusaha muda berprestasi di seluruh Indonesia.

+ | Siapa Penyelenggara Program WMM?

Program WMM diselenggarakan oleh PT Bank Mandiri (Persero) Tbk. sebagai salah satu program utama Corporate Social Responsibility (CSR) perusahaan.

+ | Apa tujuan pelaksanaan program WMM ?

Melalui program WMM Bank Mandiri ingin mengajak generasi muda Indonesia menjadi generasi yang mandiri, yaitu generasi pencipta lapangan kerja yang tangguh dan mampu bersaing di era global. Disamping itu, program WMM juga diharapkan dapat berkontribusi dalam penciptaan ekosistem yang baik untuk tumbuh kembang wirausahawan di Indonesia.

+ | Bagaimana Perjalanan Program WMM dari tahun ke tahun?

Pelaksanaan program program WMM terus disempurnakan oleh dari tahun ke tahun dan telah diikuti oleh **> 36.000** wirausahawan muda dari 656 perguruan tinggi seluruh Indonesia. Berbagai program turunan WMM diselenggarakan untuk memperbesar manfaat dan cakupan program.

Tahun	Inovasi program
2007	• Workshop & Awarding • Kompetisi Business Plan
2008	Pelatihan & Pendampingan
2009	Penyusunan Modul Kewirausahaan
2010	• Workshop Modul Kewirausahaan • Business Coaching
2011	• National Lecturer Series • Mandiri Young Technopreneur
2012	• Mandiri Bersama Mandiri Challenge • WMM Goes to Pesantren
2013	• Implementasi project capital Pemenang MYT dan MBM Challenge
2014	• Program Mandiri Inkubator Bisnis (MIB) • WM Forum
2016	Mandiri Digital Incubator

+ | Apakah terdapat perbedaan antara program WMM, MYT dan MBM Challenge/WSM?

Program Mandiri Young Technopreneur (MYT) merupakan program apresiasi dan pembinaan untuk generasi muda Indonesia yang telah memiliki usaha khusus yang bergerak di bidang teknologi. Sedangkan, Program Mandiri Bersama Mandiri (MBM) Challenge / Wirausaha Sosial Mandiri (WSM) merupakan program apresiasi dan pembinaan untuk generasi muda Indonesia yang menempuh jalur socio-preneur. Sejak tahun 2015 program MYT dan WSM telah digabungkan dalam dalam program WMM (bidang usaha Teknologi dan bidang usaha Sosial).

+ | Apakah di tahun 2016 Bank Mandiri menyelenggarakan program WMM?

Di tahun 2016 Bank Mandiri Kembali menyelenggarakan proram WMM dengan format baru dan dengan tema “Muda, Inovatif, Peduli”. Program WMM 2016 didesain untuk memberikan apresiasi kepada generasi muda yang memiliki prestasi dan memiliki keinginan yang besar untuk membangun negeri melalui karya inovasi dan usahanya.

+ | Apa saja Bidang usaha dan kategori yang dikompetisikan dalam program WMM 2016?

Bidang usaha yang dikompetisikan dalam program WMM 2016 adalah sebagai berikut :

Bidang usaha	Ruang Lingkup Bidang usaha
Wirausaha Industri, Perdagangan dan Jasa	Usaha manufaktur, pertanian, peternakan, perkebunan, perikanan, pertambangan, pengembangan properti, perhutanan, industri kain (tekstil), garmen (industri dalam skala massal), percetakan buku, stasiun radio, stasiun TV, media masa (koran dan majalah), produksi obat (dari bahan herbal maupun hewani), industri farmasi, produksi alat berat, produksi alat transportasi, produksi peralatan elektronik, suatu usaha yang menghasilkan produk serta usaha yang memberikan nilai tambah tanpa memproduksi barang antara lain toko, ritel, keagenan, apotek, distributor dan grosir, Jasa perbaikan kendaraan bermotor (bengkel), jasa perbaikan peralatan rumah tangga, jasa percetakan, jasa konsultansi, jasa pengemasan, jasa transportasi (darat, laut dan udara), perawatan kesehatan, rumah sakit, salon, SPA, perhotelan, lembaga bimbingan belajar, sekolan keahlian, kursus, sekolah formal (swasta), lembaga pendidikan lain (non seni), perawatan kecantikan, jasa penerbitan dan percetakan (publisher), laundry, travel biro, jasa persewaan, leasing aset tetap bergerak dan tidak bergerak, biro jasa iklan, biro jasa penyewaan spot iklan, jasa perantara (*broker*), *event organizer, talent management*, Konsultan IT Sollution dan program desainer (*on demand*), jasa penulisan dan usaha jasa lainnya. * Usaha yang sifatnya profesional seperti dokter (pribadi bukan rumah sakit), notaris, pengacara dll tidak dapat diikutsertakan dalam program WMM. * Usaha jasa yang melibatkan cita rasa seni tinggi seperti jasa desain, videografi, fotografi, Production house, arsitektur dll merupakan bagian dari bidang usaha Kreatif. * Usaha jasa penyediaan layanan terkait telekomunikasi, internet, pemrograman dan layanan lain yang bersinggungan langsung dengan komputer (kecuali sewa hardware dan internet cafee/warnet) merupakan bagian dari bidang usaha teknologi kategori digital atau digital fintech. * Industri boga dan pengolahan bahan pangan kecuali obat herbal merupakan bagian dari bidang usaha boga.
Wirausaha Boga	Suatu usaha yang memberikan nilai tambah dengan memproduksi dan atau memperdagangkan produk pangan antara lain pengolahan makanan dan minuman, warung, restoran, pemilik *merk franchise* makanan atau minuman dan catering, makanan/minuman kemasan, produksi olahan pangan dari hasil pertanian/perikanan/peternakan/perkebunan. Bisnis boga yang dipasarkan melalui chanel internet, aplikasi online dikategorikan sebagai wirausaha boga sepanjang model bisnis utamanya adalah produksi makanan, bukan pengembangan aplikasi e-commerce.
Wirausaha Kreatif	Production house untuk foto, video, film dan animasi, jasa konsep periklanan (bukan persewaan space iklan), jasa arsitektur, pasar barang seni dan barang antik, kerajinan tangan, craft, jasa kurasi barang seni dan dekorasi, jasa desain yang melibatkan cita rasa seni, konsultan sosial media, lembaga pendidikan seni, fesyen, video, produksi kain batik, tenun, songket (bukan garmen), produksi pakaian (bukan garmen), musik, seni pertunjukan, mainan edukasi (bukan game online), mainan / hobi (produsen, bukan distributor) barang antik, pengrajin barang seni dengan chanel penjualan melalui aplikasi online dan/atau internet dan bengkel custom variasi. Usaha aplikasi online untuk penyedia jasa desain masuk dalam bidang usaha teknologi kategori digital.
Wirausaha Teknologi	Wirausaha yang menciptakan produk dan layanan berbasis teknologi yang memanfaatkan teknologi komputer dan jaringan internet, permainan game online, portal, aplikasi online, maupun teknologi terapan dengan basis keilmuan lain yang memiliki dampak bagi masyarakat secara luas.

	Konsultan IT Sollution dan program desainer (on demand) tidak dikategorikan sebagai wirausaha teknologi dan masuk ke dalam bidang usaha industri, perdagangan dan jasa.
Wirausaha Sosial	Wirausaha berbasis pada praktik *social enterprise* dan pemberdayaan masyarakat untuk mengatasi masalah sosial yang timbul di masyarakat. Lini usaha yang dapat diikutsertakan dalam kompetisi WMM 2016 meliputi usaha-usaha yang bergerak di bidang pertanian, kelautan, kreatif dan pariwisata.

Pembagian kategori untuk peserta program WMM 2016 adalah sebagai berikut :

Bidang usaha	Kategori	Ruang lingkup kategori
1. Wirausaha Industri, Perdagangan dan Jasa 2. Wirausaha Boga 3. Wirausaha Kreatif	Mahasiswa Program S1 & Diploma	Diperuntukkan bagi peserta yang berstatus mahasiswa aktif dan sedang menempuh program pendidikan jenjang sarjana (S1) atau diploma (D1 – D3) dan berusia maksimal 28 tahun pada tanggal 1 April 2017.
	Alumni & mahasiswa Pasca Sarjana	Diperuntukkan bagi peserta yang berstatus sebagai lulusan program pendidikan jenjang Sarjana atau Diploma atau peserta yang berstatus sebagai mahasiswa aktif dan menempuh program pendidikan jenjang pasca sarjana (S2) dan program doktoral (S3) dan berusia maksimal 35 tahun pada tanggal 1 April 2017.
Wirausaha Teknologi	Digital Financial Technology	Penciptaan bisnis melalui inovasi teknologi informasi / teknologi digital untuk jasa finansial yang meliputi : funding, lending, payment sistem, penjualan pulsa, pembayaran tagihan, layanan keuangan dll.
	Kategori Digital	Meliputi usaha di bidang teknologi sistem informasi dan komunikasi beserta turunannya, aplikasi berbasis internet melalui platform desktop maupun mobile, e-commerce, game online, aplikasi berbasis komputer, software, portal, website, virtual reality dll.
	Kategori Non Digital	Meliputi usaha pengolahan energi, energi efisiensi dan teknologi pendukungnya, bidang pengolahan air bersih atau air minum, distribusi air dan teknologi turunannya dan inovasi teknologi di bidang pertanian, peternakan, perikanan dan pengolahan pangan, pemanfaatan robotika & drone untuk industry dan pertanian, geo mapping.
Wirausaha Sosial	Wirausaha Sosial	Pariwisata dan Kreatif Meliputi usaha di bidang pengelolaan potensi wisata, operator paket wisata, penciptaan produk kreatif yang definisinya didasarkan pada pemetaan yang telah dilakukan oleh Departemen Perdagangan Republik Indonesia (kecuali layanan komputer dan piranti lunak serta kuliner) sebagai solusi atas masalah sosial yang timbul di masyarakat. Kategori Pertanian dan Kelautan Meliputi usaha di bidang pertanian, perkebunan, budidaya perikanan air tawar, budidaya perikanan air asin, produk holtikultura, petani garam, nelayan air tawar, kelompok nelayan dan lain-lain sebagai solusi atas masalah sosial yang timbul di masyarakat.

+ | Berapa besaran hadiah untuk pemenang program WMM 2016?

Hadiah yang disiapkan oleh panitia untuk peserta program WMM 2016 adalah:

Predikat	Hadiah
Pemenang 1*	Uang tunai Rp. 50.000.000,- (dipotong pajak) + trophy + sertifikat
Pemenang 2*	Uang tunai Rp. 40.000.000,- (dipotong pajak) + trophy + sertifikat
Best of the Best 1	Uang tunai Rp. 50.000.000,- (dipotong pajak) + trophy + sertifikat
Best of the Best 2	Uang tunai Rp. 40.000.000,- (dipotong pajak) + trophy + sertifikat
Peserta terfavorit 1	Uang tunai Rp. 40.000.000,- (dipotong pajak) + trophy + sertifikat
Peserta terfavorit 2	Uang tunai Rp. 30.000.000,- (dipotong pajak) + trophy + sertifikat

*) di masing-masing kategori dan bidang usaha yang dikompetisikan

Raih pula kesempatan untuk berjejaring dengan Mandiri Group, alumni program WMM serta nasabah korporasi Bank Mandiri, kesempatan mendapatkan penawaran produk perbankan yang sangat menarik (khusus bagi pemenang) dan kesempatan bergabung dalam program **Mandiri Inkubator Bisnis.**

+ | Mengapa saya harus bergabung / berpartisipasi pada program WMM 2016?

Selain kompetisi bisnis, program WMM 2016 didesain untuk memberikan edukasi dan kesempatan akselerasi bisnis bagi pengusaha muda terbaik dari seluruh Indonesia. Melalui berbagai program pembinaan dan inkubator bisnis, Bank Mandiri berupaya membekali para pengusaha muda dengan pengetahuan terkini dalam dunia bisnis dan manajemen yang sangat bermanfaat bagi perkembangan bisnis. Pemenang program WMM 2016 khususnya pada kategori Teknologi Digital Financial Technology berkesempatan untuk mendapatkan suntikan modal dari PT Mandiri Capital Indonesia (*subsidiary company* Bank Mandiri).

Peserta yang mendaftarkan diri pada program WMM 2016 juga berhak untuk bergabung dalam Wirausaha Mandiri Forum (WM Forum), yaitu organisasi yang dibentuk oleh alumni program WMM mulai dari 2007 hingga saat ini. Masih banyak lagi kesempatan untuk mengembankan diri dan pengembangan usaha yang dapat digali dalam program WMM. Jadi tunggu apa lagi, bergabunglah dengan salah satu program pengembangan kewirausahaan terbesar di Indonesia.

+ | Siapa saja yang dapat berpartisipasi dalam program WMM 2016?

Peserta yang dapat berpartisipasi dalam program WMM 2016 adalah setiap orang yang memenuhi kriteria umum sebagai berikut :

1. Warga Negara Indonesia yang dibuktikan dengan dokumen identitas.
2. Usaha dijalankan minimal **1 tahun** pada 1 Agustus 2016
3. Usia dan latar belakang pendidikan peserta WMM 2016

Syarat	Bidang usaha : Industri, Perdagangan dan Jasa, Boga, Kreatif		Bidang Usaha Teknologi	Bidang usaha Sosial
	Kategori Mahasiswa program S1 & diploma	Kategori Alumni & mahasiswa Pasca Sarjana		
Usia	Berusia (maksimal) 28 tahun pada bulan April 2017	Berusia (maksimal) 35 tahun pada bulan April 2017	Peserta maksimal Berusia maksimal 40 tahun pada bulan April 2017	Peserta maksimal Berusia maksimal 45 tahun pada bulan April 2017
	Perhitungan usia peserta didasarkan pada tanggal lahir yang tertera di KTP			
Latar belakang pendidikan	Berstatus mahasiswa D1/D2/D3/S1 yang ditunjukkan dengan copy kartu mahasiswa dan surat keterangan sebagai mahasiswa aktif.	– Berstatus mahasiswa jenjang S2/S3 yang ditunjukkan dengan copy kartu mahasiswa dan surat keterangan sebagai mahasiswa aktif, atau – Berstatus sebagai alumni studi jenjang D1/D2/D3/S1/S2/S3.	Sedang menempuh studi jenjang D1/D2/D3/S1/S2/S3, atau Merupakan alumni dari studi jenjang D1/D2/D3/S1/ S2/S3.	Sedang menempuh studi jenjang D1/D2/D3/S1/ S2/S3, atau Merupakan alumni dari studi jenjang D1/D2/D3/S1/ S2/S3.

4. Untuk bidang usaha teknologi minimal memiliki prototipe
5. Bukan merupakan jenis usaha yang dilarang oleh ketentuan hukum di Indonesia
6. Tidak sedang didaftarkan pada kompetisi lain, kecuali oleh Mandiri Group (Bank Mandiri dan *subsidiaries company*)
7. Lokasi kantor pusat berada di wilayah Indonesia
8. Merupakan pemilik bisnis/penemu/inovator
9. 1 usaha didaftarkan untuk 1 orang peserta
10. Peserta program WMM tahun sebelumnya & belum dinyatakan sebagai finalis nasional bisa mendaftar kembali
11. Inovasi/*merk dagang brand* usaha bukan merupakan bentuk plagiarisme secara ilegal
12. *Project*/usaha tidak sedang dalam penyelidikan kasus hukum perdata atau pidana

+ | Apakah peserta program WMM di tahun-tahun sebelumnya dapat kembali mengikuti program WMM di tahun 2016?

Peserta program WMM tahun-tahun sebelumnya (2007-2015) dapat kembali mengikuti program WMM di tahun 2016 sepanjang belum pernah dikukuhkan sebagai finalis nasional pada pelaksanaan program WMM.

+ | Berapa biaya partisipasi program WMM 2016?

Peserta program WMM 2016 tidak dikenakan biaya partisipasi **(gratis).**

+ | Apa tema pelaksanaan program WMM 2016?

Tema yang diangkat pada pelaksanaan program WMM 2016 adalah "**Muda, Inovatif, Peduli**".

i. **Muda**
Statement yang jelas bahwa program ini ditujukan untuk generasi muda Indonesia yang berprestasi dan mau keluar dari zona nyaman dan memulai usaha di usia muda.

ii. **Inovatif**
Mencerminkan kegigihan dalam menciptakan hal baru yang unggul dan mampu memberikan solusi atas persoalan yang timbul. Hal ini sejalan dengan semangat program WMM secara umum dan khususnya bidang usaha teknologi.

iii. **Peduli**
Program WMM sebagai CSR perusahaan didesain untuk memberikan kontribusi positif pada masyarakat secara luas baik sebagai role model untuk menularkan "virus kewirausahaan" maupun sebagai *agent* Bank Mandiri dalam menjawab persoalan dan tantangan yang muncul di masyarakat melalui inovasi usaha. Untuk itu program WMM didesain untuk memberikan apresiasi bagi generasi muda yang memiliki keinginan untuk saling berbagi dan memberikan dampak positif dengan lingkungan sekitarnya.

+ | Bagaimana cara mendaftar program WMM 2016?

Pendaftaran program WMM 2016 dilakukan secara online di website **www.wirausahamandiri.co.id.** Untuk memberikan informasi yang menyeluruh terkait bisnis yang didaftarkan, peserta diminta melengkapi informasi terkait data pribadi, data bisnis dan dokumen verifikasi pendukung.

+ | Kapan pendaftaran Program WMM 2016 di buka?

Pendaftaran program WMM 2016 dibuka pada bulan September 2016 dan akan berakhir pada tanggal **15 Januari 2017**.

+ | Bagaimana proses penjurian / seleksi program WMM 2016?

Proses Penjurian / Seleksi program WMM 2016 akan dibagi menjadi 4 tahap sebagai berikut :

i. Penjurian Administratif
Merupakan seleksi awal program WMM 2016 berdasarkan proposal yang disubmit oleh peserta program WMM 2016.

ii. Penjurian Lapangan
Tahapan seleksi yang bertujuan untuk mengkonfirmasi validitas dan kebenaran informasi yang disampaikan peserta saat mendaftar. Khusus pada bidang usaha teknologi, proses seleksi lapangan bukan bertujuan untuk proses screening namun verifikasi karya inovasi.

iii. Penjurian tingkat wilayah
Peserta mempersentasikan usahanya di depan tim juri di masing-masing region. Terdapat 10 region di seluruh Indonesia (Medan, Palembang, Jakarta, Bandung, Semarang, Surabaya, Banjarmasin, Makassar, Denpasar dan Jayapura). Khusus pada bidang usaha Teknologi, tahapan penjurian wilayah (Pitching Wilayah) akan dilaksanakan secara online dengan fasilitas terkoneksi video call yang dilaksanakan di masing-masing region.

iv. Penjurian Nasional
Merupakan penjurian tahap final yang akan mempertemukan perwakilan terbaik dari masing-masing region.

+ | Apa saja kriteria penjurian program WMM 2016?

Beberapa kriteria yang dipergunakan tim juri sebagai bahan pertimbangan program WMM 2016 adalah :

i. Aspek Kewirausahaan & pengelolaan bisnis
ii. Aspek dampak usaha Sosial & lingkungan
iii. Aspek inovasi
iv. Aspek personality

+ | Siapa saja yang terlibat dalam proses penjurian program WMM 2016?

Pihak-pihak yang dilibatkan dalam proses penjurian program WMM 2016 adalah sebagai berikut:

i. Perbankan (diwakili oleh Bank Mandiri)
ii. Media
iii. Pemerintah / asosiasi
iv. Kalangan akademisi / periset
v. Industri / praktisi

Tujuan Bank Mandiri menggandeng berbagai pihak dalam proses penjurian adalah untuk mendapatkan penilaian yang objektif dan kolektif dalam memutuskan wirausahawan-wirausahawan muda yang berprestasi di Indonesia.

+ | Apakah ada tips-tips melakukan pendaftaran WMM 2016?

Berikut beberapa tips seputar pendaftaran program WMM 2016

a. Pastikan anda mendaftar pada Bidang usaha dan kategori yang sesuai. Peserta yang mendaftarkan bisnisnya pada bidang usaha dan kategori yang salah / tidak sesuai dengan lingkup telah ditetapkan oleh panitia akan digugurkan dalam kompetisi ini.
b. Download brosur dan petunjuk pengisian formulir (proposal usaha) WMM 2016 pada website www.wirausahamandiri.co.id untuk mendapatkan gambaran terkait program dan data-data yang perlu disubmit oleh peserta.
c. Persiapkan proposal usaha secara *offline* sesuai dengan contoh formulir yang didownload sebelumnya. Hal ini bertujuan agar peserta memiliki keleluasaan waktu untuk menyempurnakan proposal usaha dan melengkapi data serta informasi yang dibutuhkan. Kami sangat merekomendasikan peserta untuk memberikan data pendukung yang relevan dengan bisnis yang didaftarkan (contoh : jumlah penerima manfaat, jumlah konsumen, data target pasar, harga pasar rata-rata, dll) untuk memberikan penjelasan yang komprehensif tentang keunggulan usaha / karya inovasi yang didaftarkan.
d. Cek & balance proposal usaha anda agar tidak terdapat kesalahan dalam penulisan maupun informasi yang kurang lengkap.
e. Siapkan dokumen pendukung (mandatory) secara lengkap.

f. Setelah *content* proposal usaha siap, peserta dapat melakukan pendaftaran online melalui website www.wirausahamandiri.co.id dengan cara meng-copy isian proposal usaha pada file offline ke form online.
g. Kami sangat merekomendasikan agar setiap peserta program WMM 2016 dapat bergabung dengan WM Forum.
h. Program WMM 2016 tidak dipungut biaya, komunikasi resmi panitia kepada peserta akan disampaikan panitia melalui alamat email **info@wirausahamandiri.co.id** dan **registrasi@wirausahamandiri.co.id**. Panitia menghimbau setiap peserta agar berhati-hati terhadap modus penipuan yang mengatasnamakan Bank Mandiri / panitia program WMM 2016.

+ | Dimana kami dapat menggali informasi terkait program WMM 2016?

Informasi terkait program WMM 2016 dapat diakses melalui website **www.wirausahamandiri.co.id**. Pertanyaan seputar pendaftaran program WMM 2016 dapat disampaikan melalui email ke **registrasi@wirausahamandiri.co.id** atau twitter **@wrausahamandiri**